困ったときは

1 ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

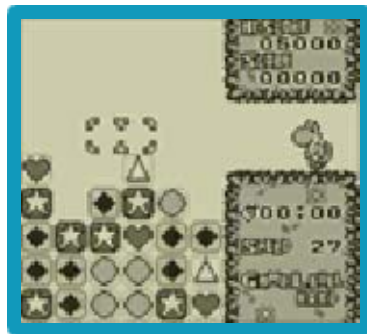
重要

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

CTR-N-RCHJ-00

2 ゲーム紹介

『ヨッシーのパネポン』は、パネルをそろえて消していくアクションパズルゲームです。

ストーリー

ここは動物たちの島、ヨッシーアイランド。自然が豊かで、いろんな動物たちがヨッシーやその仲間たちと仲良く暮らしています。この島にはずーっと昔から伝わる言い伝えがありました。「この島に災いが起こるとき、神のちからを得たドラゴンが島を救うだろう。」もう今ではほとんど話されることもなくなりましたが、このドラゴンとは、実はヨッシーのことなのです。ヨッシーは島の平和の使者として、昔から活躍してきたのです。そして、平和になったこの島で、仲間たちとのんびり楽しく暮らしていました。ところがある日、平和なこの世界にどこからともなく大魔王クッパがやって来て、悪さを始めました。動物たちをいじめたり、島を荒しまわったり、もう、やりたいほうだい！おまけに、仲良しの動物たちに悪いまほうをかけて、おたがいがけんかをするようにしてしまったのです。「このままじゃ、ヨッシーアイランドが大魔王クッパにとられてしまう。ヨッシーよ、このちからで島を救うのじゃ！」島の守り神が現れ、仲間のヨッシーたちの中で唯一、クッパのまほうからのがれたヨッシーにふしぎなちからを与えてくれました。こうしてヨッシーは、仲間を助けるために大魔王クッパに立ち向かっていくのでした。

3 操作方法

ステージ中の操作

カーソルの移動	✚
パネルの入れ替え	Ⓐ
パネルのせりあげ	Ⓑ
ゲームの開始	START
ポーズメニューの表示	START

※パネルは下からせりあがってきますが、消すパネルがないときなどはⒷでパネルをせりあげることができます。ただし、「パズル」モードではパネルのせりあげはできません。

その他の操作

項目の選択	✚/SELECT
決定	Ⓐ/START
キャンセル	Ⓑ

※Ⓐ+Ⓑ+START+SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

✚と◎、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

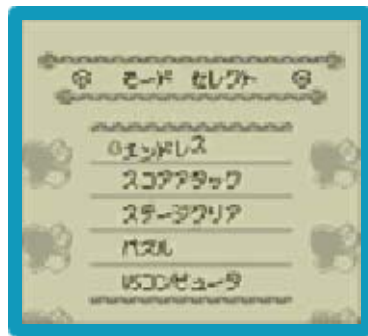
4 ゲームの始めかた

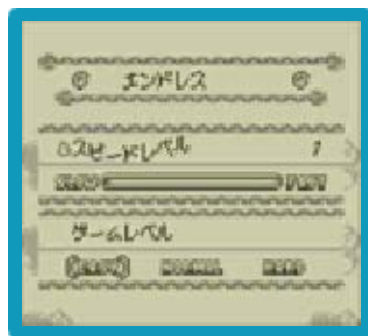
タイトルメニュー

「1P」を選ぶと、モードセレクト画面に進みます。

※VSは遊べません。

モードセレクト画面

5つのモード（→8～12）からいずれかのモードを選びます。

レベル設定

「エンドレス」「スコアアタック」では、スピードレベルとゲームレベルを設定できます。「VSコンピュータ」では、ゲームレベルのみ設定できます。

スピードレベル	数字が大きいほど、パネルのせりあがる速度が上がります。
ゲームレベル	選んだレベルによってパネルが消える速さや、落ちる速さが変わります。

パスワードについて

「ステージクリア」「パズル」「VSコンピュータ」では、ステージをクリアしたときやゲームオーバーになったときにパスワードが表示されます。次回遊ぶときにモード→「パスワード」の順に選んでこのパスワードを入力すると、続きから遊ぶことができます。

5　ゲームの終わりかた

プレイ中にHOMEを押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

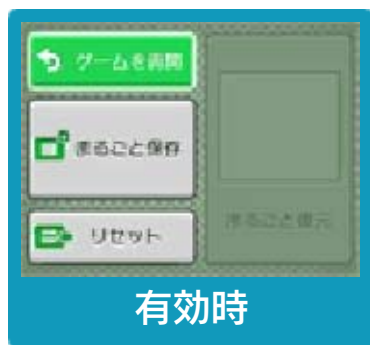
6　VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

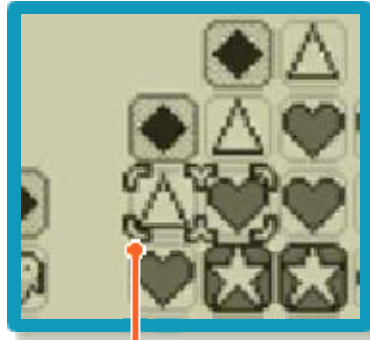
ゲームを遊んでいるときにⓁ+Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

7 パネルの消しかた

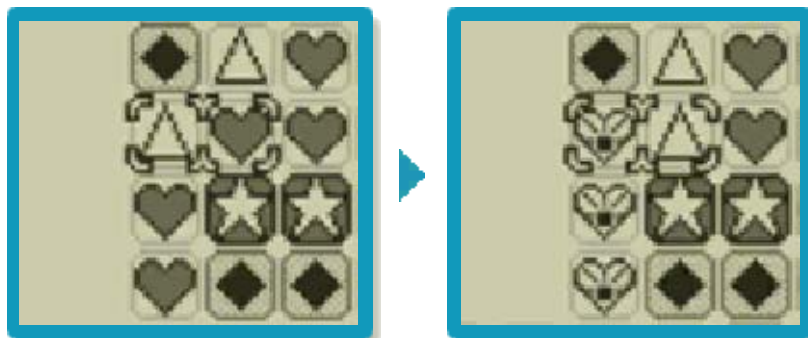
パネルを消す

以下の手順でパネルを消します。

1.パネルの入れ替え

入れ替えたい2枚のパネルにカーソルを合わせ、Ⓐを押してパネルを入れ替えます。何もない場所とパネルを入れ替えることもできます。

※上下のパネルを入れ替えることはできません。
※何もない場所に放り出されたパネルは落下します。

2.パネルをそろえる

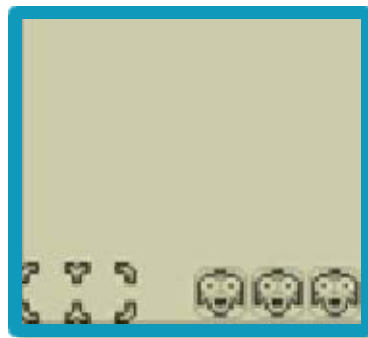
同じ柄のパネルをタテまたはヨコに3枚以上そろえると、消すことができます。

同時消し

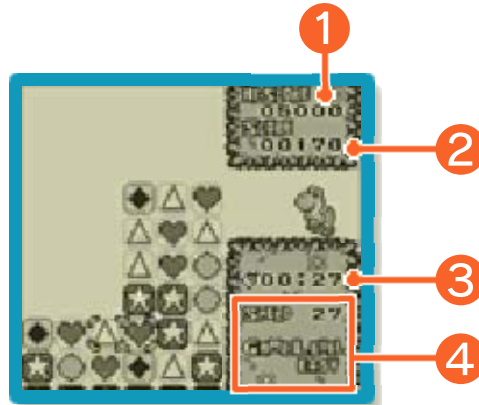
4枚以上のパネルを同時に消すことです。一度に消すパネルは、同じ柄でも違う柄でもかまいません。

連鎖消し

落ちてくるパネルを利用して、次々とパネルを消していくことです。以下は連鎖消しの例です。

1. パネルを入れ替え、のパネルを3枚そろえて消す。

2. の上に乗っていたのパネルが落ちてきて消える。

8 エンドレス

下からせりあがってくるパネルを消し続けるモードです。応援してくれるキャラクターを選ぶとゲームが始まります。

画面の見かた

① 最高得点

② 現在の得点

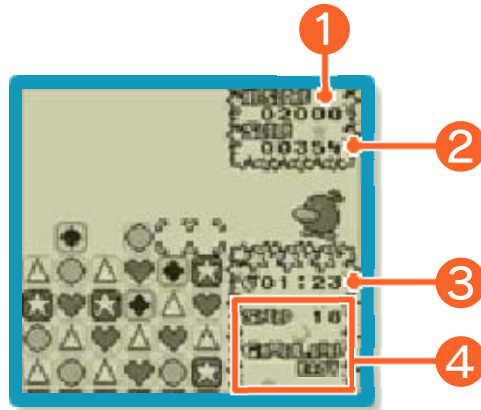
③ プレイ時間

④ スピードレベルとゲームレベル

スピードレベルは、パネルを一定枚数消すごとに上がります。

> **ゲームオーバー**
> 天井にパネルが触れるとゲームオーバーです。

9 スコアアタック

2分間の制限時間内にどれだけ得点を獲得できるかを競うモードです。応援してくれるキャラクターを選ぶとゲームが始まります。

画面の見かた

① 最高得点

② 現在の得点

③ 残り時間

④ スピードレベルとゲームレベル

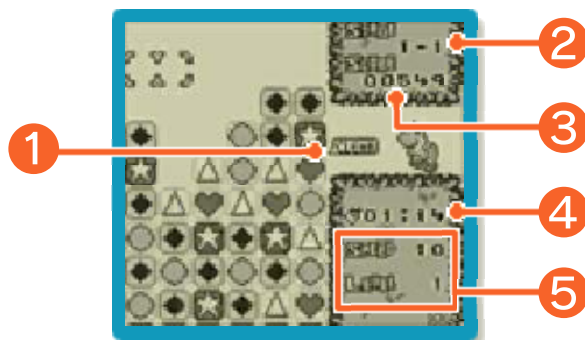
スピードレベルは、パネルを一定枚数消すごとに上がります。

ゲームオーバー

天井にパネルが触れるとゲームオーバーです。

10 ステージクリア

クリアラインより上にあるパネルをすべて消して、ステージをクリアしていくモードです。

画面の見かた

① クリアライン

② ステージ数

③ 現在の得点

④ プレイ時間

⑤ スピードレベルとゲームレベル

ステージを進めたり、一定枚数パネルを消したりするとレベルが上がります。
※パネルを消して上がったスピードレベルは、ステージをクリアするとリセットされます。

ステージクリア

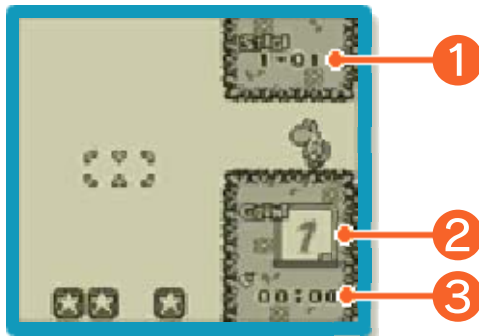
ステージをクリアすると、次のステージに進みます。また、このときパスワード（→4）が表示されます。

ゲームオーバー

天井にパネルが触れるとゲームオーバーです。続けて遊ぶか、モードセレクトに戻るかを選べます。また、このときパスワードが表示されます。

11 パズル

パネルを入れ替える回数が制限されたモードです。決められた回数でパネルを入れ替えて、すべて消すとステージクリアです。

画面の見かた

① ステージ数

② 残りの入れ替え回数

③ プレイ時間

ステージクリア

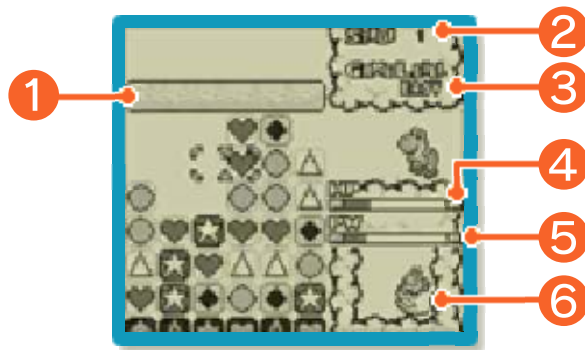
ステージをクリアすると、次のステージに進みます。また、このときパスワード（→4）が表示されます。

ゲームオーバー

入れ替え回数が0になってもパネルが残っているとゲームオーバーです。続けて遊ぶか、モードセレクトに戻るかを選べます。また、このときパスワードが表示されます。

12 VSコンピュータ

コンピュータと対戦するモードです。「同時消し（→7）」「連鎖消し（→7）」「ビックリマークパネル を消す」の3通りの方法で敵にダメージを与えられます。敵のHPゲージがなくなるとステージクリアです。

画面の見かた

① おじゃまパネル

おじゃまパネルに触れているパネルを消すと、通常のパネルに変わります。

※2段以上の幅があるおじゃまパネルは、下の1段だけが変わります。

※同じ柄のおじゃまパネルが続いている場合、同時にパネルへ変化します。ただし、柄違いだと変化しません。

② ステージ数

③ ゲームレベル

④ 敵のHP（体力）ゲージ

⑤ 敵のパワーゲージ

パワーゲージは時間とともにたまり、いっぱいになると敵がおじゃまパネルを落としたり、HPゲージを回復したりします。

⑥ 敵

ステージクリア

ステージをクリアすると、次のステージに進みます。また、このときパスワード（→4）が表示されます。

ゲームオーバー

天井にパネルが触れるとゲームオーバーです。続けて遊ぶか、モードセレクトに戻るかを選べます。また、このときパスワードが表示されます。

13 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。